

## Koduojame ir šifruojame

"Vyturiukų" grupėje vaikai mokėsi užkoduoti įvairią informaciją ir, naudojant STEAM metodiką, visą užkoduotą informaciją reikėjo atkoduoti. Ugdytiniai turėjo įveikti iššūkius:

- naudodamasis liniuote ir rašymo priemone, nusibraižyk tiek langelių, kad tilptų visos abėcėlės raidės. Surašyk ir suskaičiuok, kiek iš viso abėcėlės raidžių;
- ant kortelių užrašyk žodžius, kuriuos užkoduosi. Užkodavęs norimą informaciją rodyklėmis ir žingsnių skaičiumi, pabandyk atkoduoti. Pasiėmęs norimą figūrėlę keliauk pagal užkoduotą informaciją, bandydamas perskaityti žodį, o tada duok išbandyti draugui;
- visas abėcėlės raides suklijuok ant lanko, o tada užkoduok norimą žodį pažymėdamas, nuo kurios iki kurios raidės reikės eiti, norint parašyti žodį. Visus žingsnius pavaizduok, naudodamas siūlus, konstruktorius ir viską, ką surasi grupėje;
- susiskirstę grupelėmis, panaudojant kodavimą, sukurkit žaidimą. Ar gali jį žaisti visos grupės vaikai?

Visą sukauptą patirtį vaikai įtvirtino žaisdami prie išmaniosios lentos.

Kodavimas ir STEAM veiklos skatino vaikus mąstyti kitaip, sudarė pasirinkimo galimybę atkoduojant informaciją. Ugdytas tapo įdomiu ir žaismingu.





