2022 m. kovo 28 d.,
SIŪLAI PAKVIPO PASAKA

STEAM veiklų metu „Vyturiukų“ grupės vaikai susipažino, eksperimentavo su siūlais ir juos panaudojo pasakų personažų kūrimui, jungimui, vėrimui, sutvirtinimui, rišimui ir atliko daugybę įvairių veiklų 😍

Vaikai įveikė iššūkius:

- pats susikurk brėžinį - kokį nori pasigaminti pasakos veikėją. Veikėjas turi turėti 4 kojas;
- pagal savo brėžinį sukurk pasakos veikėją panaudodamas tualetinio popieriaus ritinėlius, siūlus ir sagas;
- iš 2 medžiagos skiaučių, jas susiūdamas, sukurk stebuklingą skraidantį kilimą. Išsiuvinėk, kaip pats nori;
- ant kortelių nupiešk pasirinktos pasakos veikėjus, siūlo pagalba sujunk visus veikėjus, sudarydamas pasakos seką;
- naudodamas pasakų korteles ir tualetinio popieriaus ritinėlius pasidaryk teatrą, ylos ir adatos pagalba sujunk ir padaryk vaidinimo seką;
- sukurk pasaką pats, sudarydamas savo sukurtos pasakos seką. Papasakok (svarstė, kuri pasaka pagal seką ilgiausia. Įsitikino, suskaičiavęs korteles);
- pasirinkęs draugų grupelę, suvaidink pasaką.

Vaikai tyrinėdami išsiaiškino, kurie siūlai tvirčiausi, išbandė įvairius siuvimo būdus. Siuvo popierių, kartoną, medžiagą. Išbandė ylos, adatos, žirklių panaudojimo galimybes. Kirpdami išsiaiškino, kad žirklėmis popierių lengviau nukirpti nei medžiagą. Praktinės veiklos metu įsitikino, kad su įrankiais reikia elgtis ypač atsargiai.

Tolimesnė veikla – algoritmų kūrimas ir programavimas, kaip pagal tam tikras instrukcijas, vienas veikėjas turi nueiti pas kitą.