

2022 m. vasario 22 d.

STEAM veiklos su iššūkiais ir atradimais.

"Bitučių" grupės vaikai kalbėdami apie gimtinę, išsikėlė iššūkius: ar galima cukraus kubelius paversti Lietuvos vėliava? Kaip pastatyti Gedimino pilį? Naudojant įvairias kalades: lego, medines, magnetines, vaikai statė, lygino, kurio tvirtesnė, aukštesnė, su kuriomis kaladėmis, lengviau ją pastatyti.

"Aitvarų" grupės vaikai taip pat stengėsi įsiminti Lietuvos trispalvėt žaisdami ir atrasdami. Ar galima nudažyti ryžius skirtingomis spalvomis ir kaip tai padaryti? Išmėgino teptukais ir pildami dažus į maišelį, jį purtant. Pavykus - džiaugėsi rezultatu ir veikė toliau: teptukais po truputį nušluojant ryžius, atrado gyvūnų nuotraukėlių, dėliojo kaladėles į dėžes su spalvingais ryžiais, atrinkdami pagal spalvą. Grupės aplinkoje ieškojo žaislų tokių pačių spalvų.

„Kiškučių“ grupės vaikai išgirdo istoriją apie piktąją fėją ir jos „įkalintus“ naminius gyvulėlius. Visi tapo gelbėtojais ir stengėsi „išlaisvinti“ gyvulėlius, bet susidūrė su daug iššūkių: atvynioti siūlą, išvynioti popierių, atlipinti popierinę lipnią juostelę, atrišti gumutę. Patyrė džiugių emocijų, išlaisvinę ir pažinę naminį gyvulėlį. Veikla vaikus labai sudomino ir motyvavo tolimesnei veiklai, įkurdinant gyvulėlius į naujus namus.

