

"Smalsučių" ir "Pelėdžiukų" grupių vaikai STEAM veikloms pasitelkė gamtinę medžiagą, technologijas, kūrybiškumą ir smalsumą.

"Smalsučių" grupės atliko bandymą, kurio rezultatus reikėjo fiksuoti ir po nakties išsikėlė hipotezę: sunkesnės miško dovanos visada skęsta.

Norėdami patikrinti šią hipotezę, svėrė kaštonus, giles, samanas, šakeles, medžių kempines, kankorėžius, medžių žievę ir stebėjo, ar jie skęsta. Viską vandenyje paliko per naktį ir kitą dieną stebėjo pokyčius, o rezultatus fiksavo darbo lapuose.

Hipotezė nepasitvirtino: sunkiausios miško dovanos ne visada skęsta.

"Pelėdžiukų" gr. vaikai įveikinėjo STEAM iššūkius:

- Kaip manai, kiek gilių gali atsverti svarainį?
- Ką gali sukurti iš turimos gamtinės medžiagos?
- Ar gali atlikti skaičiavimo veiksmus, panaudodamas gamtinę medžiagą?
- Ar gali, panaudodamas medžių lapus ir lipnią juostą, sukurti tiltą? Tiltas sugriuvo neatlaikęs mašinų srauto.

